

## ABSTRAK

Misalkan  $G = (V, E)$  suatu graf terhubung dan  $c$  suatu  $k$ -pewarnaan dari  $G$ . Kelas warna pada  $G$  adalah himpunan titik-titik yang berwarna  $i$ , dinotasikan dengan  $S_i$  untuk  $1 \leq i \leq k$ . Misalkan  $\Pi = \{S_1, S_2, \dots, S_k\}$  adalah partisi terurut dari  $V(G)$  berdasarkan pewarnaan titik. Kode warna  $c_\Pi(v)$  dari suatu titik  $v \in V(G)$  didefinisikan sebagai vektor- $k$ :

$$c_\Pi(v) = (d(v, S_1), d(v, S_2), \dots, d(v, S_k))$$

dimana  $d(v, S_i) = \min\{d(v, x) \mid x \in S_i\}$ , untuk  $1 \leq i \leq k$ . Jika setiap titik yang berbeda di  $G$  memiliki kode warna yang berbeda untuk suatu  $\Pi$ , maka  $c$  disebut pewarnaan lokasi untuk  $G$ . Jumlah warna minimum yang digunakan pada pewarnaan lokasi dari graf  $G$  disebut bilangan kromatik lokasi untuk  $G$ , dinotasikan dengan  $\chi_L(G)$ . Pada penelitian ini akan dibahas tentang penentuan bilangan kromatik lokasi pada graf prisma berekor.

Kata Kunci: *Bilangan Kromatik Lokasi, Graf Prisma Berekor, Kode warna*

